

Carnet de brevets éclaireurs et guides des Europa Scouts



Europa Scouts

1, rue Denis Gogue

92140 Clamart

www.europa-scouts.fr

POURQUOI UN LIVRET DE BREVETS

Un scout est toujours en train de se former. Il commence déjà comme jeune aspirant en préparant sa promesse avec son CP. Mais pourquoi toujours se former. Un scout se forme pour mieux affronter la vie, mais aussi et surtout pour pouvoir mieux servir son prochain et sa patrouille. C'est dans cet esprit qu'ont été rédigées les épreuves de classe et maintenant ce livret.

Pourquoi n'est il rédigé que maintenant. La première réponse, et la plus facile, est que le temps nous a manqué. Cependant, je dirai surtout qu'il fallait laisser mûrir ce livret de brevets et qu'il fallait qu'il soit à notre image.

Mais qu'est ce qu'un brevet, sinon un morceau de tissu cousu sur notre chemise. C'est un signe de compétence, voir d'excellence dans un domaine donné. C'est le signe que les autres peuvent s'appuyer sur nous, mais c'est aussi le signe qui nous impose de former les plus jeunes.

Les brevets sont l'aboutissement normal de nos postes d'action. N'oublions pas que les postes d'action sont un élément essentiel du bon fonctionnement de la patrouille. Ainsi, chacun y trouve sa place et chacun peut aider à la conduire vers les cimes.

COMMENT L'UTILISER

Tu peux dès après ta seconde classe préparer des brevets. Cependant n'oublie jamais qu'ils sont l'aboutissement logique d'un poste d'action. Lorsque que tu as tenu ton poste d'action correctement durant une année, tu dois logiquement avoir les connaissances suffisantes pour acquérir le brevet. Mais retiens bien qu'un brevet, comme n'importe quelle épreuve scout ne peut et ne doit jamais être bradé ou donné à un garçon qui n'en a pas le niveau. Ils ne viennent pas en remplacement des épreuves de classe, mais bien en complément. Passer le brevet exploration ne dispense pas de passer les épreuves correspondantes de seconde ou de première classe.

Bon vent à toi et DUC IN ALTUM.

Bruno MURAIL RS

Commissaire National Eclaireurs

LISTE DES BREVETS

FOI :

- Liturgiste
- Acolyte

WOODCRAFT :

- Campeur
- Cuisinier
- Explorateur
- Topographe
- Pionnier
- Messenger
- Gabier

SERVICE :

- Secouriste
- Régisseur
- Intendant
- Sport

EXPRESSION :

- Boute en train
- Expression de veillée
- Reporter

FOI

*« Le scout est fier de sa foi et lui soumet
toute sa vie. »
(1^{er} principe)*

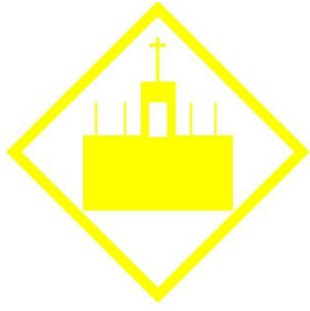


BREVET LITURGISTE

1. Etre reconnu par la Cour d'Honneur comme respectant le premier principe.
2. Posséder le brevet ACOLYTE.
3. Savoir ce que l'on entend par cycle liturgique et connaître les grandes divisions de ce cycle.
4. Etre capable de diriger les prières du matin et du soir de sa patrouille, ainsi que les autres prières de la journée (bénédicté, grâces, etc..)
5. Avoir médité et réfléchi sur un texte évangélique avec la collaboration du conseiller religieux pour être capable d'animer une réflexion de patrouille sur ce thème.

« La vie scout nous approchait déjà de l'Évangile. Elle imprimait à nos âmes quelque chose de plus fraternel, de plus joyeux et de plus jeune, de plus simple et de plus libre (...) ».

Père SEVIN



BREVET ACOLYTE

1. Etre reconnu par la Cour d'Honneur comme respectant l'article 10 de la loi scout.
2. Connaître les couleurs liturgiques des ornements et leur signification.
3. Connaître les rôles d'acolyte, thuriféraire, céroféraire pour le service de la grand messe.
4. Savoir servir, par cœur, l'office quelque soit la célébration.
5. Apprendre à, au moins un scout, à servir la messe.
6. Savoir préparer l'autel et les ornements avant la messe.
7. Expliquer à sa patrouille le sens de la Messe et ses différentes parties.
8. Connaître la signification des objets liturgiques qui servent à la célébration de la messe.

«L'Amour de Dieu ne connaît pas de juste milieu ; un dévouement moyen n'est pas du dévouement ».

Père SEVIN

WOODCRAFT

*« Le scout voit dans la nature l'œuvre de Dieu, il aime les plantes et les animaux. »
(article 6 de la loi scout)*



BREVET CAMPEUR

1. Être reconnu par la Cour d'Honneur comme respectueux de la nature conformément à l'article 6 de la loi scout.
2. S'équiper convenablement pour un camp de plusieurs jours.
3. Avoir campé 45 nuits, non nécessairement consécutives, en activité scout.
4. Par tous les temps, de jour comme de nuit, être capable de monter correctement une tente et de faire la cuisine.
5. Choisir l'emplacement d'un camp pour une patrouille. Etablir ce camp (dressage de la tente, constructions).
6. Savoir utiliser et entretenir le matériel de campement.
7. Faire du feu par tous les temps. Connaître et utiliser les bois de feu.
8. Monter une hutte et y coucher.
9. Connaître les règles d'hygiène et de vie au camp.
10. Être reconnu par la Cour d'Honneur comme un campeur correct et respectueux du bien d'autrui

Un raid individuel type WOODCRAFT n'est pas obligatoire, il est cependant le couronnement idéal du brevet de campeur.

« Il y a des gens qui parlent de la « rude vie » des camps. Ce sont généralement des novices qui parlent ainsi, un vétéran sait s'arranger et a mille trucs pour se faire la vie douce. »

B.P



BREVET CUISINIER

1. Installer une cuisine de patrouille modèle comprenant un feu surélevé, un four et deux foyers, en utilisant des matériaux naturels trouvés sur place.
2. Diriger la cuisine de sa patrouille pendant un camp d'au moins 4 jours. Prévoir l'intendance. Tenir les comptes sans déficit. Etablir les menus. S'organiser pour que les repas soient variés, équilibrés, servis à l'heure. Présenter les plats avec goûts. Tenir la cuisine et le matériel en parfait état de propreté.
3. Faire le pain de la patrouille pour une journée.
4. Cuisiner un repas trappeur (sans matériel).
5. Au choix, confectionner pour sa patrouille :
 - a) un gâteau.
 - b) un plat de volaille ou de poisson.
 - c) une crème.
 - d) une sauce.
 - e) un plat original régional.
6. Posséder un carnet de proportions et de recettes.

« C'est au déjeuner qu'on juge le cuisinier. »

B.P



BREVET EXPLORATEUR

1. Être reconnu par la Cour d'Honneur comme respectueux de la nature conformément à l'article 6 de la loi scout.
2. Faire seul ou à deux une exploration de 4 jours dans une région inconnue en campant ou en bivouaquant et en préparant sa nourriture. Cette exploration comprendra un itinéraire d'environ 70 km.
3. Ce voyage doit être soigneusement préparé par le candidat et soumis au chef de troupe.
4. Il sera l'objet d'un compte rendu fait sous forme de carnet de bord comprenant relevés d'itinéraire intéressants, croquis, collections, traces, empreintes, plans, photos, etc...

« En toute occasion, prenez une carte avec vous, et tâchez de trouver votre chemin, autant que vous le pourrez, sans avoir recours aux passants. Il va sans dire que vous accomplirez votre bonne action quotidienne quand l'occasion s'en présentera. »

B.P



BREVET TOPOGRAPHE

1. A la boussole, se diriger en terrain varié pendant 10 km, dont 3 de nuit suivant un itinéraire désigné par le chef, avec moins de 10% d'erreur. Faire un croquis topo pendant 5 km de jour.
2. Identifier sur la carte un point de terrain et réciproquement, retrouver sur le terrain un point remarquable de la carte (carrefour, clocher,...).
3. Situer sur la carte l'endroit où l'on se trouve, en donner les coordonnées et identifier les principaux points du panorama d'après la carte.
4. Etablir le graphique des parties vues et cachées sous un angle visé sur une carte d'état major à partir des courbes de niveau
5. Avoir initié sa patrouille ou sa troupe à la course d'orientation.

«Un éclaireur ne regarde pas seulement devant lui, mais à droite, à gauche et derrière lui. Il a des yeux derrière la tête, comme on dit. »

B.P



BREVET PIONNIER

1. Être reconnu par la Cour d'Honneur comme respectueux de la nature conformément à l'article 6 de la Loi Scoute.
2. Connaître l'utilisation des principaux outils de froissartage et entretenir le matériel de froissartage durant un camp.
3. Abattre un arbre de 10 à 20 cm de diamètre dans une direction donnée, l'ébrancher, le scier, parer la souche et veiller au nettoyage des environs.
4. Etablir le programme des constructions de la patrouille pour le camp en tenant compte des possibilités offertes par le terrain (bois, pierre, talus, ...) Après réalisation, appréciation de la Cour d'Honneur.
5. Connaître les différents types d'assemblage, les réaliser, les apprendre à sa patrouille.
6. Pouvoir faire, au choix de la Cour d'Honneur, un des objets improvisés suivants : lit, table, banc, échelle, mât de pavillons.
7. Savoir faire correctement et rapidement les épissures, savoir réparer une corde.

« Les pionniers sont des hommes qui vont ouvrir un chemin dans la jungle ou ailleurs pour ceux qui viennent après eux. »

B.P

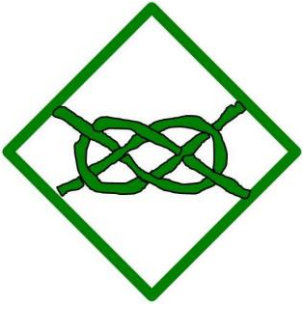


BREVET MESSENGER

1. Participer à la préparation en troupe d'un relais optique de jour.
2. Expédier un message en morse au sifflet ou à la lampe à raison de 24 lettres à la minute. Il sera tenu compte de la qualité de transmission.
3. Recevoir un message en morse au sifflet ou à la lampe à raison de 24 lettres à la minute.
4. Savoir chiffrer et déchiffrer un message en utilisant des méthodes de chiffage simple.
5. Définir et superviser le système d'alerte de la patrouille.
6. Avoir un carnet avec plusieurs jeux développant les facultés d'observation et d'attention. S'en servir dans les activités de patrouille.

« Les éclaireurs sont très habiles à faire passer secrètement des informations d'un endroit à un autre, et à se faire des signaux. »

B.P



BREVET GABIER

1. Connaître et utiliser au camp au moins 3 nœuds d'arrêt, 5 nœuds de jonction, 5 nœuds d'ouvrage, 2 nœuds de raccourcissement et 2 nœuds de tension.
2. Assurer l'instruction gabier de la patrouille pendant toute l'année.
3. Connaître l'utilisation des cordes et leur entretien.
4. Se fabriquer un hamac.
5. Faire réaliser à l'ensemble des garçons de ta patrouille un hamac.
6. Se fabriquer une échelle de corde.
7. Préparer et diriger la construction d'un pont de singe à trois cordes.

« La meilleure façon d'apprendre à faire des nœuds, c'est de trouver un camarade qui vous les montre. »

B.P

SERVICE

*Le scout est fait pour servir et sauver son
prochain.*

(article 3 de la loi scout)



BREVET SECOURISTE

1. Etre reconnu par la Cour d'Honneur comme respectant l'article 3 de la Loi Scoute.
2. Tu as passé le PSC1.
3. Tu as tenu le poste d'action de secouriste au sein de ta patrouille pendant minimum un an.
4. Tu tiens à jour la pharmacie de patrouille, sais ce qu'elle contient et sait dans quelles conditions employer les produits qu'elle renferme.
5. Tu formes ta patrouille aux gestes de premiers secours.

« Il faut que chaque éclaireur s'exerce d'avance, et, si un accident vient à se produire en sa présence, il remportera quelque chose qui vaut mieux que toutes les médailles : la satisfaction d'être venu en aide à son prochain au péril de sa propre vie. »

B.P



BREVET INTENDANT

1. Etre reconnu par la Cour d'Honneur comme respectant l'article 9 de la Loi Scoute.
2. Posséder un carnet contenant les proportions à utiliser par personnes pour les principales denrées (riz, pommes de terre, pâtes, viandes, etc....)
3. Faire l'intendance de sa patrouille pour chaque activité durant une année en faisant des menus variés et équilibrés.
4. Assurer durant le camp pour sa patrouille, l'intendance du concours cuisine en respectant les consignes données par la maîtrise.
5. Préparer avec l'intendant de l'unité les menus du camp d'été.
6. Connaître les règles d'hygiènes élémentaires pour recevoir et conserver la nourriture (notamment en camp d'été)

« Les chevaliers de jadis étaient économes, comme le leur ordonnaient leurs lois. »

B.P



BREVET REGISSEUR

1. Etre reconnu par la Cour d'Honneur comme respectant l'article 9 de la Loi Scoute.
2. Tu es responsable durant l'année et le camp de la tente de patrouille (entretien, réparation). Tu t'assures qu'elle est toujours complète.
3. Responsable de la malle de patrouille, tu sais ce qu'elle contient, tu en dresses régulièrement l'inventaire. Tu t'assures que l'ensemble du matériel soit marqué aux couleurs de ta patrouille.
4. Tu sais comment utiliser l'ensemble des outils se trouvant dans la malle de patrouille. Tu veilles à leur entretien tout au long de l'année.
5. Tu organises des séances d'entretien avec l'ensemble de la patrouille avant et après chaque grosse activité (rallye, camp, etc...) afin de sensibiliser la patrouille sur la nécessité d'avoir du matériel en bon état.

« Un éclaireur a de l'ordre jusque dans la façon de lacer ses souliers. »

B.P



BREVET SPORT

1. Respecter les règles d'hygiène à la maison comme au camp (propreté, changement de vêtement).
2. Tu sais mener un dérouillage, tu connais les gestes élémentaires et les séquences pour mener une séance pédagogique. Tu présenteras un exemple de séance à la maîtrise.
3. Tu animes le dérouillage de ta patrouille durant l'année et de la troupe minimum 3 fois durant le camp d'été.
4. Tu es reconnu par la Cour d'Honneur comme un garçon sportif et sachant se tenir en forme.
5. Tu es inscrit dans un club sportif depuis plus d'un an.

« Fussiez vous petit et faible, vous pourrez devenir fort et bien portant, si vous prenez la peine de faire chaque jour quelques exercices corporels. »

B.P

EXPRESSION

*Le scout est maître de soi : il sourit et chante
dans les difficultés.*

(article 8 de la loi scout)



BREVET BOUTE EN TRAIN

1. Tu veilles à la bonne ambiance au sein de ta patrouille conformément à l'article 8 de la Loi Scoute.
2. Tu animes au camp une veillée sur un thème choisi par la maîtrise.
3. Tu connais 25 chants scouts par cœur et tu les apprends à ta patrouille.
4. Tu sais battre la mesure et sais diriger correctement les chants à la veillée.
5. Tu connais minimum 10 bancs et sais les lancer à bon escient durant la veillée.
6. Tu proposes un thème de veillée durant le camp à la maîtrise. Tu t'assures du bon déroulement de celle-ci.

« Un jeune garçon qui a le désir d'être constamment de bonne humeur peut y arriver ; cela lui sera de la plus grande utilité, et tout particulièrement dans les difficultés et le danger. »

B.P



BREVET EXPRESSION DE VEILLÉE

1. Tu sais te servir du feu en veillée, doser les éclairages en fonction des besoins.
2. Tu es capable durant une veillée de faire les transitions entre les chants et les sketches. (appréciation de la maîtrise).
3. Tu connais au minimum 5 techniques de veillée et les mets en œuvres durant le camp avec ta patrouille.
4. Tu possèdes des accessoires et des déguisements pouvant être utilisés en veillée.
5. Tu crées pour ta patrouille une saynète avec décor et costume que tu présentes en veillée.

« Chaque éclaireur devra faire sa part du programme, qu'il se croie ou non un talent d'artiste. »

B.P



BREVET REPORTER

1. Tenir à jour le livre d'or de la patrouille pendant minimum un an.
2. Faire un reportage photo d'une activité de la troupe, puis le présenter à la maîtrise.
3. Durant l'exploration de patrouille, tenir le journal de bord, le remplir de manière originale. (appréciation de la Cour d'Honneur).
4. Faire un montage vidéo sur la troupe, à présenter lors de la réunion de rentrée aux parents et familles.

« Rappelez-vous ceci : un éclaireur considère comme une honte qu'un étranger découvre, dans le lointain ou sous ses pas, quelque chose qu'il n'ait pas encore observé lui-même. »

B.P